



HASTE
edition

FORMATO DA COMPETIÇÃO

A Copa Rio é composta por etapas classificatórias disputadas em lojas associadas e uma grande final reunindo todos os jogadores.

A grande final da CRP **Haste Edition**, será **Flexível**, onde os jogadores podem participar de etapas classificatórias pra receber um **convite** pra grande final e um desconto na inscrição do evento.

A grande final ocorrerá dia 11 de abril de 2026, na **Cards Of Paradise** a partir das 10hrs.



ETAPAS CLASSIFICATÓRIAS

As lojas associadas reservam até três datas em seu calendário para realização de eventos classificatórios. Tais eventos geram convites para grande final numa proporção fixa baseada no total de jogadores inscritos no evento.

Os participantes mais bem colocados de cada etapa se classificam e estão convidados para participar da grande final, na proporção de uma vaga a cada 4 jogadores inscritos.

Cada jogador dentro da regra de classificação das etapas estará classificado e é **convidado** pra jogar a grande final.

Ex.: Quali com 8 Jogadores

Campeão: Classificado
Vice: Classificado

Ex.: Quali com 16 Jogadores

Campeão: Classificado
Vice: Classificado
Top4: Classificado

Ex.: Quali com 96 Jogadores

Campeão: Classificado
Vice: Classificado
Top 24: Classificado



PREMIAÇÃO

O montante acumulado destinado a premiação será dividido entre os mais bens colocados, baseada em $\frac{1}{3}$ (Um terço) da quantidade de jogares inscritos na grande final, na disposição de:

Premiação para o Top 4: Entre 12 e 23 jogadores inscritos.

Premiação para o Top 8: Entre 24 e 47 jogadores inscritos.

Premiação para o Top 16: Entre 48 e 71 jogadores inscritos.

Premiação para o Top 32: 96 ou mais jogadores inscritos.

**Ex.: R\$ 7.000 de pote acumulado,
com 100 jogadores inscritos:**

Campeão: R\$1.680,00 cada

Vice: R\$840,00 cada

Top 4º: R\$560,00 cada

Top 8º: R\$280,00 cada

Top 16º: R\$140,00 cada

Top 32º: R\$ 70,00 cada



PROPORÇÃO DA PREMIAÇÃO

Top4:

Campeão: 50% (50% Cada)
Vice: 25% (25% Cada)
Top 4: 25% (12,5% Cada)

Top8:

Campeão: 40% (40% Cada)
Vice: 20% (20% Cada)
Top 4: 20% (10% Cada)
Top 8: 20% (5% Cada)

Top16:

Campeão: 32% (32% Cada)
Vice: 18% (18% Cada)
Top 4: 20% (10% Cada)
Top8: 18% (4,5% Cada)
Top 16: 12% (3% Cada)

Top 32:

Campeão: 24% (24% Cada)
Vice: 12% (12% Cada)
Top 4: 16% (8% Cada)
Top 8: 16% (4% Cada)
Top16: 16% (2% Cada)
Top32: 16% (1% Cada)



PRAZOS DA FINAL

Com a final sendo realizada no dia 11/04/26, seguem os prazos.

Pagamento da inscrição na grande final:
até dia 10/04/26.

Envio das listas: até dia 10/04/26.

Desistência e solicitação de reembolso de inscrição na grande final 27/03/26



INSCRIÇÕES NA FINAL

Qualquer jogador convidado, poderá realizar sua inscrição na final da CRP aproveitando o valor promocional na taxa de inscrição.

Inscrição para convidados R\$ 70,00

Inscrição Integral (Jogadores sem convite) R\$ 150,00



DATAS

Etapas classificatórias
(fevereiro e março)

Last Chances
(março e abril)

Inscrições antecipadas
(março e abril)

Envio das listas pra grande final
(Até 10 de abril)

Grande Final
(11 de abril)

Pagamento da Premiação
(12 a 30 abril)



CONSIDERAÇÕES FINAIS

A **Copa Rio** , é uma liga independente, participante e co-fundadora do **Pro Pauper Tour**, que está em constante desenvolvimento baseando-se nas necessidades de sua comunidade.

Com uma temática própria e organização **descontraída**, tentamos manter o foco na competição e na diversão, visando sempre fazer o melhor possível com os recursos disponíveis. Nosso compromisso com a comunidade de **jogadores e lojas** parceiras é reforçado diariamente.

Utilize esse documento para guiar-se e sanar **dúvidas**, não deixe de perguntar caso alguma de suas questões não seja explicada por meio deste.

Não toleramos nenhum tipo de violência, nas imediações de nossos eventos, e **repudiamos** com veemência tais atos dentro e fora de ambientes competitivos e na vida.

Se necessário, quaisquer informações contidas aqui podem ser **alteradas sem nenhum aviso prévio**, para atender a saúde do evento e ou de sua comunidade.

